

Anleitung zum Beitreten zur Product & Technical Communication Community

Seit dem 6. September 2023 gibt es in der 3DEXperience Plattform eine neue Community, die insbesondere für Composer Anwender besonders geeignet ist. Die Community ist „privat“ und so muss man sich dort anmelden und quasi bewerben.

Bitte folgen Sie dem Link zur Community.

<https://r1132100503382-eu1-3dswym.3dexperience.3ds.com/#community:1ThTv21PRE6MtpICg604Ow>

Dort werden Sie gebeten, sich mit Ihren Anmeldeinformationen anzumelden.

Ich habe noch kein 3DEXperience Benutzerkonto

Falls Sie noch kein Benutzerkonto für die 3DEXperience besitzen, haben Sie die Möglichkeit eines zu erstellen.

Sobald Sie Ihr Benutzerkonto erfolgreich erstellt haben, können Sie den Link zur Community erneut aufrufen und die Anweisungen weiter befolgen.

Ich habe bereits ein 3DEXperience Benutzerkonto

Loggen Sie sich bitte mit Ihrem Benutzerkonto ein.

Nachdem Sie sich erfolgreich angemeldet haben, werden Sie zur Anmeldeanfrage für die Product & Technical Communications Community weitergeleitet.

Bitte geben Sie eine kurze Begründung ein und klicken Sie auf die Schaltfläche ‚Senden‘. In der Regel erfolgt die Bearbeitung Ihrer Anfrage innerhalb kurzer Zeit.

Nachdem Ihre Anfrage genehmigt wurde, erhalten Sie eine Benachrichtigung über die Annahme.

Die Product & Technical Communications Community wird erst nach der Genehmigung in Ihrer Liste der Communities angezeigt. Falls dies nicht geschieht, aktualisieren Sie bitte die Seite und suchen Sie nach der Community, indem Sie den Namen in die Suchleiste eingeben.

Sie können die Community als Favorit markieren, um sie oben in Ihrer Liste anzuzeigen.

Wir laden Sie herzlich ein, Ihre Fragen, Ideen und Meinungen zum Thema Composer und technische Dokumentation mit uns zu teilen. Und wir freuen uns auf Ihre Beiträge und den Austausch mit Ihnen!

